

# Воденников Алексей

UX/UI-дизайнер

## КОНТАКТЫ

- Тюмень, Россия
- +7 (919) 574-41-29
- hello@hurtblast.ru
- [hurtblast.ru](http://hurtblast.ru)

## НАВЫКИ И ЯЗЫКИ

Русский — родной  
Английский — A1

- Продуктовый дизайн
- UX/UI дизайн
- Design Systems
- User Flows
- Прототипирование
- UX Research
- Usability Testing
- Interaction Design
- Motion Design
- Figma

## ИНСТРУМЕНТЫ

Figma, FigJam, Rive, ИИ-инструменты

## ТЕХНОЛОГИИ

HTML/CSS, Material Design, Human Interface Guidelines

## ОБРАЗОВАНИЕ

Среднее образование

## О СЕБЕ

UI/UX дизайнер с опытом более 6 лет в B2B и E-commerce проектах. Создаю удобные и понятные интерфейсы, которые помогают пользователям эффективно решать задачи, а бизнесу достигать своих целей. Мне интересно находить простые решения для сложных задач, уделяю внимание деталям и придерживаюсь системного подхода в работе.

## ОПЫТ

### MaxSimple — UI/UX Дизайнер

Февраль 2023 — Май 2026

- Проектировал CRM-систему, мобильное приложение и внутренние продукты компании от первых концепций до передачи в разработку.
- Разработал дизайн-систему и сформировал единый подход к созданию интерфейсов.
- Продумывал структуру продуктов, пользовательские сценарии и новые функции совместно с командой разработки.
- Участвовал в формировании продуктовых решений на ранних этапах, помогая превращать бизнес-идеи в готовые интерфейсы.

### Content Service — Senior UI/UX Designer

Октябрь 2021 — Январь 2024

- Проектировал интерфейсы для веб-продуктов и мобильных приложений от идеи до передачи в разработку.
- Прорабатывал пользовательские сценарии, создавал интерактивные прототипы и участвовал в развитии продуктовых решений совместно с командой.
- Участвовал в подборе и оценке дизайнеров в команду.

### Unsimple World — UI/UX Designer

Июнь 2022 — Сентябрь 2023

- Проектировал интерфейсы для веб-продуктов от идеи до готового решения.
- Работал с заказчиками и разработчиками над развитием продуктов и улучшением пользовательского опыта.

### BrightFit — Junior UI/UX Designer

Апрель 2018 — Август 2019

- Участвовал в создании лендингов и маркетинговых материалов вместе со старшим дизайнером.
- Адаптировал макеты для мобильных устройств и разных разрешений экранов.
- Предлагал идеи по улучшению интерфейсов.